

SEGELANWEISUNGEN

Clubregatta YLB
8. Juli 2023



1. REGELN

- 1.1 Die Veranstaltung wird nach den Regeln, wie sie in den Wettfahrtregeln Segeln (WR) definiert sind, durchgeführt.

2. SIGNALE AN LAND

- 2.1 Es werden keine Signale an Land gegeben.

3. ZEITPLAN

- 3.1 Am Wettfahrttag findet für alle um 12:00 Uhr eine Steuerleutebesprechung im Zelt statt.
- 3.2 Erstes mögliches Ankündigungssignal ab 13:30 Uhr. Die Wettfahrtleitung behält sich vor zu einem späteren Zeitpunkt zu starten.
- 3.3 Um die Boote darauf aufmerksam zu machen, dass die Wettfahrt zeitnah gestartet wird, wird mindestens fünf Minuten vor dem ersten Ankündigungssignal die orange Startlinienflagge mit einem akustischen Signal gezeigt.

4. KLASSENFLAGGEN

Klassenflagge ist Optimist auf weißem Grund.

5. WETTFAHRTGEBIETE

Wettfahrtgebiet ist Bodensee/Überlinger See vor Bodman-Ludwigshafen.

6. BAHNEN

- 6.1 Die Zeichnungen im Anhang „Bahndiagramme“ zeigen die Bahnen einschließlich der ungefähren Winkel zwischen den Schenkeln, die Reihenfolge, in der die Bahnmarken zu runden und die Seiten, an denen sie zu lassen sind.

7. BAHNMARKEN

- 7.1 Farben und Formen der Rundungs-Bahnmarken sind wie folgt:
Orangene Würfel
- 7.2 Start- und Ziel-Bahnmarken sind Boote des Wettfahrtkomitees mit orange/blauen Flaggen und Bahnmarken.
- 7.3 Die Bahnmarken sind an Backbord zu lassen.

8. START

- 8.1 Die Startlinie befindet sich zwischen einer Bahnmarke und der orangenen Flagge auf dem Startschiff.
- 8.2 Boote, die später als 10 Minuten nach ihrem Startsignal starten, werden als DNS oder DNC gewertet.

9. Bahnabkürzung

- 9.1 Die Wettfahrtleitung behält sich vor, abweichend vom Bahndiagramm die Bahn zu verkürzen. Die Ziellinie befindet sich dann zwischen einer zu rundenden Bahnmarke und der Flagge S auf einem Schlauchboot.

10. ZIEL

10.1 Die Ziellinie befindet sich zwischen einer Bahnmarke und der blauen Flagge auf dem Zielschiff.

11. STRAFSYSTEM

11.1 Verstoß der Vorfahrtsregeln: 720°
Berührung einer Bahnmarke: 360°

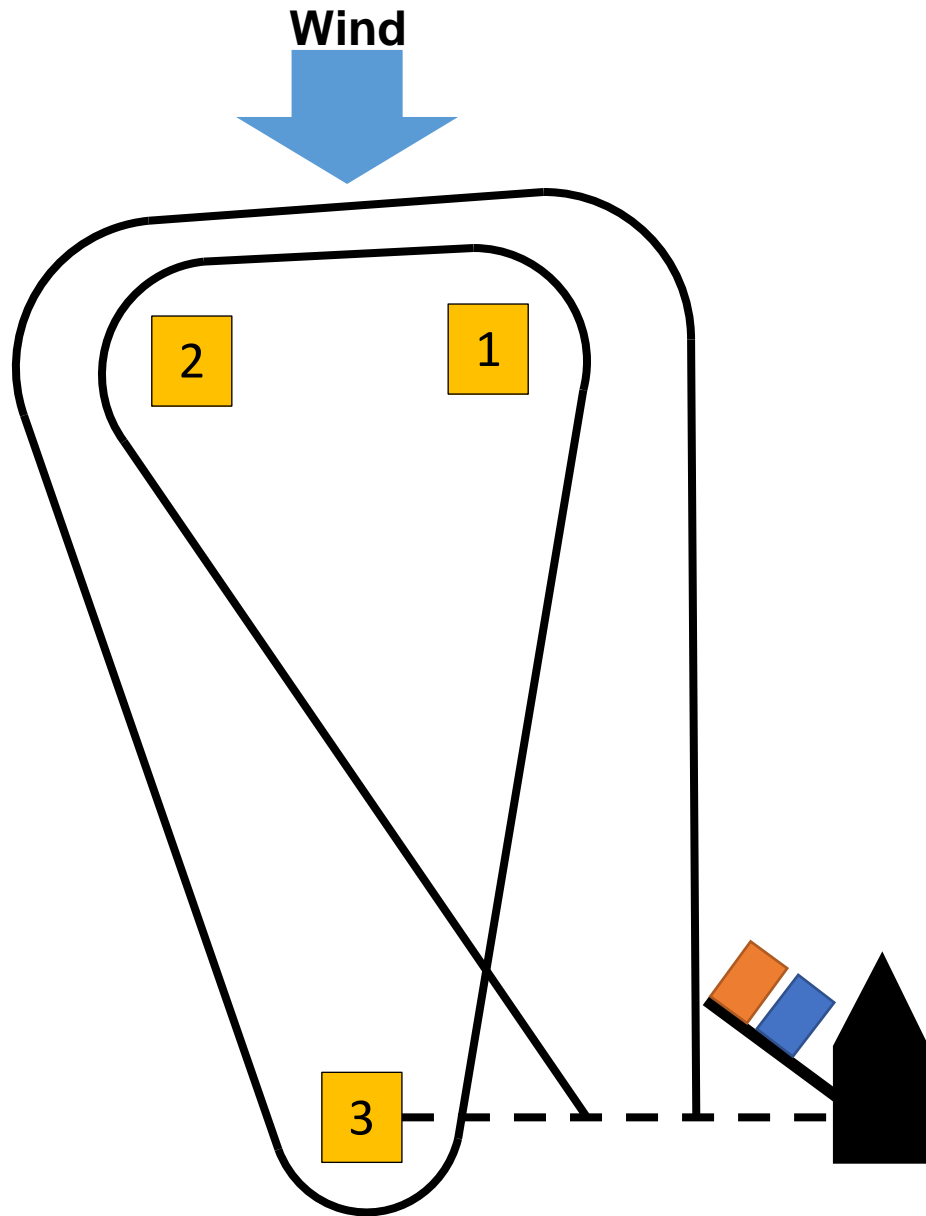
12. ZEITEN

12.1 Als Richtwert 60 - 90min.

13. SPASS

13.1 Es ist eine Clubregatta, nehmt Rücksicht aufeinander und habt Spass!

Bahndiagramm Clubregatta








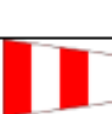






Bahnreihenfolge:

Start-1-2-3-1-2-Ziel

Die Nummerierung dient zur Erklärung des Bahnschemas die Nummern auf den Bahnmarken können abweichen.

Flaggen Clubregatta

Minuten vor Start Signal	Flaggsignale	Bedeutung
ca. 10	 Orange	Es geht los
5	 Klassenflagge	Ankündigung
4	 P	Vorbereitung
1	 P Vorbereitungssignal weg	Eine Minute
0	 Klassenflagge weg	Startsignal
kurz danach	 x	Einzelrückruf
kurz danach	 1.Hilfsstander	Allg. Rückruf Ankündigung 1 Min nach Niederholen
	 AP	Verschiebung; Ankündigung 1 Min nach Niederholen
	 AP A	Heute keine Wettfahrten mehr
	 N	Abbruch der Wettfahrt
	 S	Bahnabkürzung: Ziel zwischen Tonne und Boot
Zieldurchgang	 Blau	